

0° Place aux nouvelles positives !

1° Place aux morales :

à quelle fable de La Fontaine (listées dans le désordre, juste en dessous), appartiennent-elles ??

Tout flatteur vit aux dépens de celui qui l'écoute

- Patience et longueur de temps font plus que force ni que rage
- La raison du plus fort est toujours la meilleure
- Je suis gros Jean comme devant
- Un Tiens vaut mieux, ce dit-on, que deux Tu l'auras ; l'un est sûr ; l'autre ne l'est pas .
- Selon que vous serez puissant ou misérable, les jugements de cour vous rendront blanc ou noir
- Rien n'est si dangereux qu'un ignorant ami ; Mieux vaudrait un sage ennemi ;
- Imprudence, babil, et sotte vanité, et vaine curiosité ont ensemble étroit parentage.

(Voici dans le désordre les titres des fables : le petit poisson et le pêcheur – le corbeau et le renard – l'ours et l'amateur des jardins – les animaux malades de la peste – le lion et le rat – la laitière et le pot au lait – le loup et l'agneau – la tortue et les deux canards)

2° Sans jouer avec le feu, place aux allumettes !

2.1. En déplaçant 2 tirets : « - », rétablissez cette fausse égalité : $82 - 28 = 100$

2.2. Transformez dix allumettes  en une : si, si, on peut le faire et sans en brûler !!

2.3. Avec 12 allumettes, dessinez 7 losanges.

Coup de pouce : sans être du tout interdite aux moins de 18 ans, la solution fait appel au X

3° De plus en plus fort : RDV dans l'espace !!

En regroupant 3 par 3 les syllabes du tableau ci-dessous, trouver 20 mots se rapportant à l'astronomie.

nai	mut	ho	co	gra	tro	que	te	té	vers
a	qua	vi	nef	re	po	é	ce	pi	é
ce	zon	clip	tro	ni	ri	gée	or	bi	te
a	tiè	es	mè	ant	gée	pa	di	a	pla
se	te	zi	u	sol	as	ra	son	ri	ma
le	é	nè	pé	lu	teur	sti	ttrac	tion	toi

4° Chiffres escamotés

Dans chaque rangée de la grille, on a casé les chiffres de 1 à 6, chacun d'eux n'étant employé qu'une fois. Complétez cette grille de manière à obtenir les totaux indiqués.

	5	2	3	4		21
2	1	4			3	21
	2		3	6		21
	1	5	6	4		21
3		2	4	5	6	21
			5	3		21
14	14	23	26	28	21	19



5° SUDOKUS

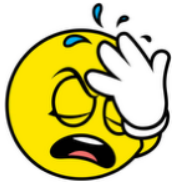
Rappel

Le but du jeu est de remplir les 81 cases avec des chiffres allant de 1 à 9 ; la contrainte est qu'un même chiffre ne peut figurer qu'une seule fois :
par colonne, par ligne et par carré de neuf cases.

	5	6	2		4			
3		4			5			
7					1			
			9				5	
	9		4	8				
						8	3	
					3	2		9
				5				7
		8	6					

	6		2		5			1
	3							
		5						
	7			8	6			
	5			3		9		
9			1					2
		2		1			9	3
						5		4
				4		2	6	

6° Drôles de questions !



- Qu'est-ce qui est plein de trous mais peut toujours contenir de l'eau ?
- Légère comme une plume, le plus fort des hommes ne peut me retenir plus de 5 mn. ?
- Je vous appartiens, mais pourtant tout le monde m'utilise plus que vous...
 - Je suis petite le matin, je grandis à midi, et je disparaiss le soir.
 - Je n'ai jamais faim, mais je mange toujours.
 - Je traverse les villes et les champs, mais ne bouge jamais.
- Comménçant par **P** et finissant par **E**, je contiens des milliers de lettres !
- Comménçant par **E**, je ne contiens en général qu'une seule lettre !

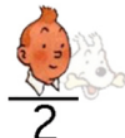
7° Drôle d'image

Mais, que fait donc **W.CHURCHILL** sur cette chaise délabrée ??

Pourriez-vous nous donner le contexte de cette étrangeté ?



8° Rébus



n'



9° Drôle de mélange ...

à rendre néanmoins (à peu près) cohérent en construisant une petite histoire qui peut n'avoir ni queue ni tête ...



10° Et pour la mémoire ...

les strophes (de votre choix),
du poème « **Dans Venise la Rouge** »
d' **Alfred de Musset**

